

Методична інструкція

СТВОРЕННЯ КАРТ ПАМ'ЯТІ ЗА ДОПОМОГОЮ ПРОГРАМИ XMIND

1. Завантажити програму з сайту www.xmind.net
2. Встановити програму на комп'ютер та запустити XMind

Пуск– Усі програми – Xmind,

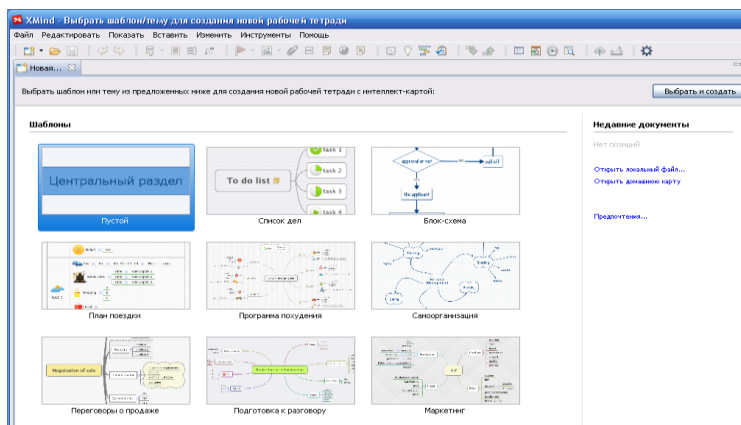
або за допомогою ярлика  на робочому столі.

3. Для того, щоб почати роботу в програмі необхідно обрати шаблон майбутньої карти пам'яті.



Get Started! You will love this easy-to-use tool.
XMind is a proprietary product. While there is a free version, it is not for sale. XMind Pro offers more professional features and is also available. For more information, visit www.xmind.net.

Download XMind Free Buy XMind Pro



Оберемо шаблон *«Пустий»* для того, щоб створити просту карту пам'яті.

Шаблоны – Пустий – Обрати та створити

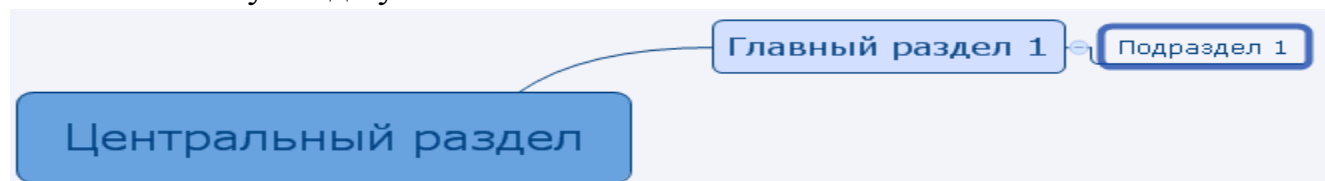
Утворилася робоча область з одним елементом по центру

4. Подвійним кліком лівої клавiшi мишi на назвi *«Центральный роздiл»* викликаємо режим редагування і змінюємо напис на той, що відповідає власне вашій головній темі/ідеї.

Центральный раздел

5. Натиснувши правою клавiшею мишi на блок *«Центральный роздiл»*, викликаємо команду *«Вставити» - «Роздiл»*, або це можна зробити на видiленому об'єкті натисканням на кнопку [Enter].

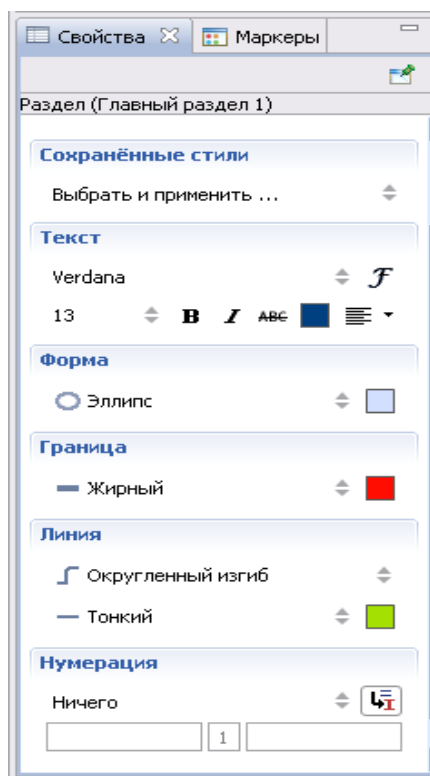
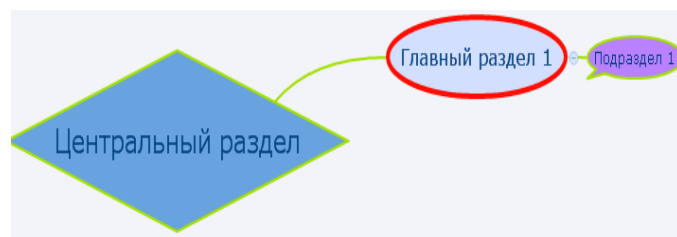
Змінюємо назву Роздiлу.



6. Натиснувши на об'єкт *Роздiл* правою клавiшею мишi, викликаємо команду *«Вставити» - «Пiдроздiл»* або його можна створити за допомогою кнопки [Tab].

Змінюємо назву *Підрозділу*.

7. Виділяючи *Розділ* можна налаштувати його властивості, користуючись при цьому меню *Властивості* у правій частині вікна програми.



7.1. Для зміни параметрів тексту використовуємо меню *Властивості - Текст*. За допомогою налаштувань можна змінити шрифт, розмір, колір, положення тексту, а також зробити його жирним, курсивом. Керування схоже на MS Word.

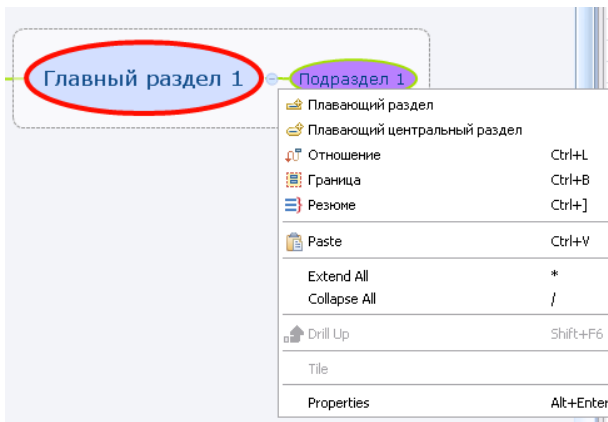
7.2. Щоб змінити форму блоку *Розділ* треба звернутися до меню *Властивості – Форма*. Можемо змінити форму блоку на еліпс, квадрат або квадрат з округленими кутами та інші. Також, при натисканні на невеликий квадрат, відкривається вікно, де можна вибрати колір заливки блоку *Розділ*.

7.3. Для виділення групи об'єктів, які відносяться до одного і того ж пункту, застосовуємо команду *Границя*. Команда *Границя* викликаємо через меню правої клавіші миші, або можна скористатися комбінацією клавіш [Ctrl] + [B]. Вона візуально виділить ваші об'єкти, на які ви вкажете перед цим.

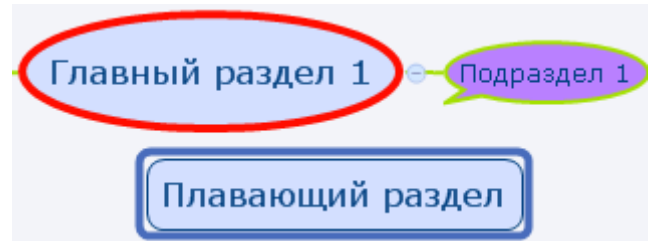
7.4. У пункті «*Лінія*» можна обрати форму направляючих ліній, які з'єднують блоки *Розділ* та *Підрозділ*. Тут же можна змінити товщину і колір обрамлення обраного блоку.

8. Розділи можна розташовувати і без прив'язки до конкретної структури - *Плаваючий розділ* не пов'язаний з *Центральним розділом*.

Викликавши меню правої клавіші миші у вільному від усіх блоків місці, можна обрати *Плаваючий розділ*.



В результаті чого отримаємо наступне:



9. Програма містить панель інструментів, з якими також доцільно ознайомитися



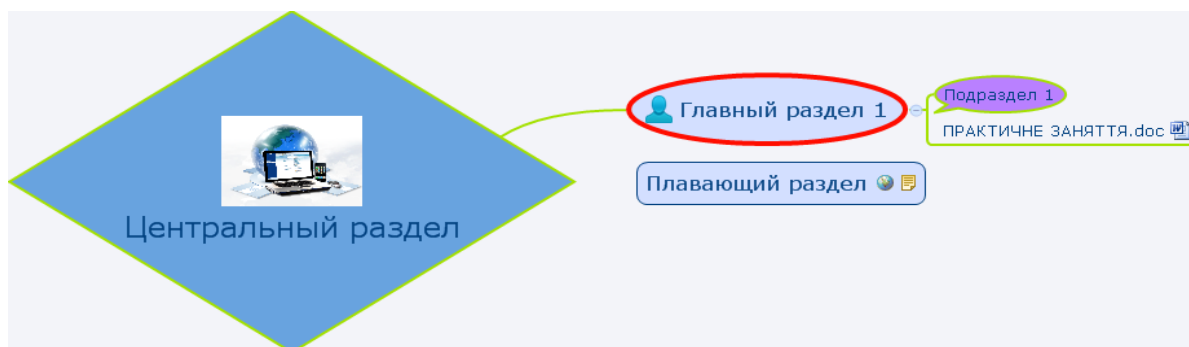
«Створити» - програма створить нову книгу.



«Відкрити» - відкриває раніше збережену на жорсткому диску книгу.

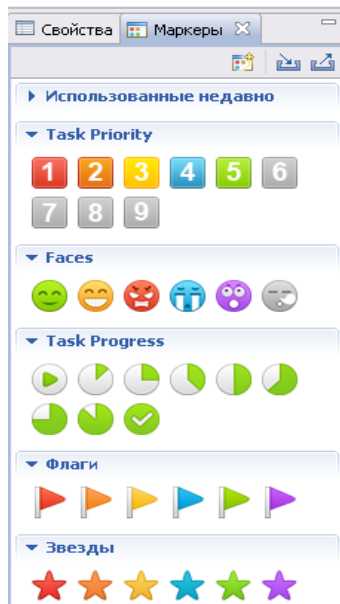
«Зберегти» - зберігає книгу у файл з розширенням .xmind і тим ім'ям, яким ви вкажете при збереженні. У процесі редагування інтелект-карти не забувайте після внесення змін натискати на цю іконку, щоб уникнути втрати даних після можливих збоїв.

«Повернутися на крок назад» та «Перейти на крок вперед»

Щоб зробити карту більш інтерактивною доцільно використовувати інструменти візуалізації - картинка, мітка, маркер, замітки, посилання на інтернет-ресурси, файли і папки.



Вставити зображення в потрібний *Розділ* можна обравши іконку *Картинка*  на панелі інструментів (попередньо потрібний розділ виділяємо). Розміри картинки всередині можна відрегулювати мишкою за допомогою направляючих . Затиснувши ліву клавішу миші і не відпускаючи, картинку можна розташувати під текстом, над ним, праворуч або ж зліва.



Інструмент маркер  можна обрати:


- з панелі інструментів,
- меню правої клавіші миші,
- в правій частині вікна програми - вкладка *Маркер*.

Є декілька видів маркерів:

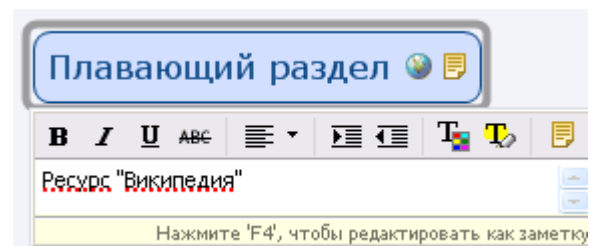
Task Priority - вказує пріоритет завдання по відношенню до інших


Faces - позначає стану справ

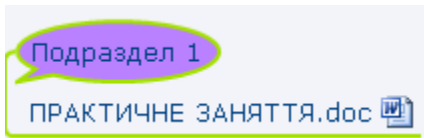
Task Complete – показує стан виконання завдання


Інструмент *Ярлик*  зручно використовувати для привернення уваги. У *Ярлик* можна записати якесь важливе коротке повідомлення. Потрібно пам'ятати, що він відобразатиметься в тому *Розділі*, який був виділений.

Для збереження будь-яких пояснювальних записів можна використовувати інструмент *Замітки* - короткий текстовий запис, пояснення. При наведенні мишкою на замітку в *Розділі* з'являється область, де відображається текст *Замітки*. Якщо клацнути на іконку *Замітки*, то відкриється вікно перегляду і редагування тексту.



Додати гіперпосилання до *Розділу* не буде зайвим, якщо ми використовуємо для роботи сайт або Інтернет-ресурс. Обравши інструмент  *Гіперпосилання* відкриється вікно «Змінити *Гіперпосилання*», вводимо адресу сайту після `http: //`, і тиснемо клавішу «ОК». Також можна зробити посилання на папку або файл: вікно «Змінити *Гіперпосилання*» - Файл - Вибрати папку.



Зробити вкладення файлу, можна натиснувши на інструмент *Вкладення*  При натисканні на іконку документа, відкриється потрібний файл.

10. Готову карту пам'яті потрібно зберегти на носії даних:

- Збереження на жорсткий диск, флеш-накопичувач:

Вкладка «Файл» – *Зберегти як* - вказуємо *папку* з назвою файлу.

- Збереження карти в графічному форматі:

Вкладка «Файл» - *Експорт* – *Зображення* – тиснемо клавішу *Далі* – обираємо формат *Файл PNG* - даємо ім'я файлу – обираємо папку, в яку буде збережена карта.

